

٦. ضمن المربع ورقة، انقر فوق اسم ورقة العمل التي تحتوي على وحدات السيناريو التي تريد دمجها، ثم انقر فوق موافق.

٧. كرر هذه العملية إذا أردت دمج وحدات سيناريو من أوراق عمل أخرى

عرض سيناريو

عند قيامك بعرض سيناريو، فإنك تقوم بتغيير قيم الخلايا التي تم حفظها كجزء من ذلك السيناريو.

١. ضمن القائمة أدوات، انقر فوق وحدات سيناريو.

٢. انقر فوق اسم السيناريو الذي تريد عرضه.

٣. انقر فوق إظهار.

الدالات الحسابية والمثلثية

<u>FLOOR</u> تقريب رقم للأدنى باتجاه الصفر.	<u>ABS</u> إرجاع القيمة المطلقة لرقم.
<u>GCD</u> إرجاع القاسم المشترك الأكبر.	<u>ACOS</u> إرجاع قوس جيب التمام لرقم.
<u>INT</u> تقريب رقم للأدنى إلى أقرب عدد صحيح.	<u>ACOSH</u> إرجاع جيب تمام الزاوية العكسي لقطع زائد.
<u>LCM</u> إرجاع المضاعف المشترك الأصغر.	<u>ASIN</u> إرجاع قوس جيب التمام لرقم.
<u>LN</u> إرجاع اللوغاريتم الطبيعي لرقم.	<u>ASINH</u> إرجاع جيب الزاوية العكسي لقطع زائد.
<u>LOG</u> إرجاع اللوغاريتم لرقم إلى أساس معين.	<u>ATAN</u> إرجاع قوس الظل لرقم.
<u>LOG10</u> إرجاع لوغاريتم رقم بأساس ١٠.	<u>ATAN2</u> إرجاع قوس الظل من إحداثيات س و ص
<u>MDETERM</u> إرجاع محدد المصفوفة لصفيف.	<u>ATANH</u> إرجاع الظل العكسي لقطع زائد.
<u>MINVERSE</u> إرجاع معكوس المصفوفة لصفيف	<u>CEILING</u> تقريب الرقم إلى أقرب عدد صحيح أو أقرب مضاعف معنوي.
<u>MMULT</u> إرجاع ناتج المصفوفة لصفيفين	<u>COMBIN</u> إرجاع عدد التوافيق لعدد معين من الأشياء
<u>MOD</u> إرجاع الباقي من القسمة.	<u>COS</u> إرجاع جيب التمام لرقم.
<u>MROUND</u> إرجاع رقم مقرب إلى المضروب المطلوب.	<u>COSH</u> إرجاع جيب التمام لقطع الزائد.
<u>MULTINOMIAL</u> إرجاع متعدد الحدود لمجموعة أرقام.	<u>COUNTIF</u> حساب عدد الخلايا غير الفارغة في نطاق يطابق المعايير المحددة.
<u>ODD</u> تقريب الرقم للأعلى إلى أقرب عدد فردي صحيح.	<u>DEGREES</u> تحويل التقدير الدائري إلى درجات.
<u>PI</u> إرجاع قيمة pi	<u>EVEN</u> تقريب رقم إلى الأعلى إلى أقرب عدد صحيح زوجي.
<u>POWER</u> إرجاع النتيجة لعدد مرفوع إلى أس.	<u>EXP</u> إرجاع e مرفوعة إلى أس رقم معين
<u>PRODUCT</u> ضرب الوسائط الخاصة بها.	<u>FACT</u> إرجاع مضروب رقم.
<u>QUOTIENT</u> إرجاع جزء العدد الصحيح لناتج القسمة.	<u>FACTDOUBLE</u> إرجاع المضروب المزدوج لرقم.
<u>RADIANS</u> تحويل الدرجات إلى تقدير دائري.	
<u>RAND</u> إرجاع رقم عشوائي بين صفر وواحد.	
<u>RANDBETWEEN</u> إرجاع رقم عشوائي بين الأرقام المحددة.	
<u>ROMAN</u> تحويل رقم عربي إلى روماني، كنص.	